

TERMS OF REFERENCE (TOR)
JUNIOR CURRICULUM DEVELOPER (Project Based)
ACADEMICS AND PROGRAMS DEVELOPMENT (APD) DIVISION
PT ANAGATA SISEDU NUSANTARA
2026

No. 002/TOR/04/APD/2026

A. LATAR BELAKANG

PT Anagata Sisedu Nusantara (PT ASN) merupakan perusahaan Indonesia yang berfokus pada bidang pendidikan dengan tiga pilar utama yaitu pilar teknologi, pilar bahasa, dan pilar soft-skills. Perusahaan ini hadir dengan visi menjadi mitra yang tepat dalam mengembangkan bakat generasi muda Indonesia agar menjadi individu yang unggul, terampil, dan berkemajuan dengan memanfaatkan perkembangan teknologi yang pesat dan futuristik.

PT ASN memiliki potensi pasar yang luas, mencakup lembaga pendidikan formal maupun non-formal, serta organisasi kemasyarakatan di Indonesia. Perusahaan menghadirkan berbagai produk dan program yang berfokus pada pemanfaatan teknologi dalam pendidikan serta pengembangan potensi diri. Salah satu program unggulan yang dikembangkan adalah program pendidikan di bidang coding, game development, dan artificial intelligence (AI) yang ditujukan bagi pelajar, mahasiswa, tenaga pendidik, maupun masyarakat umum.

Melalui Lembaga Kursus dan Pelatihan (LKP) Anagata Academy serta platform CodingMu, perusahaan berkomitmen untuk menghadirkan materi pelatihan yang relevan dengan tren industri, perkembangan teknologi, serta program pendidikan yang berkualitas sesuai dengan Kurikulum Digital Berkemajuan.

Oleh karena itu, melalui Academics and Programs Development Division, perusahaan membuka kesempatan bagi talenta muda Indonesia untuk bergabung dalam skema Project Based sebagai **Junior Curriculum Developer** guna mendukung pengembangan modul pembelajaran Koding dan Kecerdasan Artifisial pada program dan proyek pendidikan CodingMu.

B. GAMBARAN UMUM

Junior Curriculum Developer bekerja di bawah koordinasi dan pengawasan langsung oleh Academics and Programs Development Officer. Posisi ini berfokus pada penyusunan modul pembelajaran, yang akan diimplementasikan dalam kegiatan pembelajaran CodingMu

Junior Curriculum Developer bertanggung jawab dalam memastikan materi ajar yang

disusun selaras dengan kebutuhan peserta, standar pembelajaran, serta pendekatan project-based learning yang diterapkan dalam program CodingMu.-

C. TUJUAN UMUM

Rekrutmen Junior Curriculum Developer bertujuan untuk:

1. Mengembangkan modul pembelajaran yang sistematis, menarik, dan mudah dipahami oleh peserta didik berdasarkan Kurikulum dan RPP/Silabud yang telah disusun
2. Meningkatkan kualitas pembelajaran melalui materi yang relevan dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan industri.

D. LINGKUP KERJA

Junior Curriculum Developer memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

1. Menyusun dan mengembangkan modul pembelajaran yang mencakup materi inti, aktivitas pembelajaran, serta evaluasi.
2. Mengembangkan materi pembelajaran berbasis project-based learning (PBL) yang aplikatif dan kontekstual.
3. Menyusun indikator pembelajaran, capaian kompetensi, serta instrumen penilaian (assessment & rubric).
4. Melakukan penyesuaian materi dengan berbagai learning path seperti Web/App Development, Game Development, dan AI.
5. Berkoordinasi dengan mentor dan tim program untuk memastikan implementasi kurikulum berjalan efektif.
6. Melakukan revisi dan penyempurnaan materi berdasarkan evaluasi program dan feedback peserta.

E. PERSYARATAN UMUM

1. Memiliki kemampuan komunikasi dan koordinasi yang baik dalam tim.
2. Memiliki manajemen waktu yang baik dan mampu bekerja dengan system berbasis proyek.
3. Teliti dan memiliki kemampuan analitis dalam menyusun dokumen pembelajaran.
4. Mampu menyusun dokumen secara sistematis, jelas, dan mudah dipahami.

F. PERSYARATAN KHUSUS

1. Mahasiswa semester akhir dengan latar belakang pendidikan pada bidang Sistem Informatika, Teknik Informatika, Pendidikan Informatika, Teknologi Pendidikan, Kurikulum, atau bidang relevan lainnya.
2. Fresh graduate dipersilakan untuk melamar.
3. Memiliki pengalaman minimal 1 tahun dalam pengembangan modul pelatihan atau kegiatan pelatihan serupa, serta memiliki portofolio yang relevan.
4. Memahami konsep pembelajaran berbasis project-based learning (PBL).

5. Memiliki pemahaman terkait coding, AI, atau digital learning menjadi nilai plus.
6. Memiliki kemampuan menyusun dokumen teknis seperti silabus pelatihan, modul pelatihan, pedoman teknis kegiatan, serta rubrik penilaian program secara rapi dan sistematis.
7. Mampu menggunakan tools pendukung seperti Google Docs, Spreadsheet, Canva, atau LMS platform.

G. PERIODE WAKTU KERJA

Junior Curriculum Developer akan bekerja dalam 5 (lima) hari kerja pada pukul 09.00 – 18.00 WIB dengan skema *Work From Office (WFO)* selama 4 (empat) bulan yang dimulai pada bulan Mei 2026.

H. REMUNERASI & BENEFIT

Junior Curriculum Developer akan menerima remunerasi dan benefit yang akan disampaikan pada tahap Offering Meeting.

I. PROSES REKRUTMEN

1. Pelamar wajib membaca TOR dengan baik dan benar dan sesuai dengan yang dipersyaratkan;
2. Pelamar mempersiapkan berkas sebagai berikut :
 - a. Curriculum Vitae;
 - b. Sertifikasi pendukung;
 - c. Portofolio
3. Pelamar diseleksi oleh ASN Recruitment Team dengan tahap sebagai berikut:
 - a. Seleksi Administratif;
 - b. Tes Kompetensi;
 - c. Tes Wawancara
 - d. Psikotes;
 - e. Offering Meeting;
 - f. Pengumuman Penerimaan;
4. Tahap Seleksi (b - d) dilakukan secara offline/luring di Kantor PT ASN;
5. Seluruh berkas harap dikirim melalui email resmi: hr@anagataacademy.com dengan Subject JCDProjectBased_NAMALENGKAP
6. Hasil Seleksi menjadi kewenangan perusahaan, bersifat rahasia dan tidak dapat diganggu gugat;
7. Tenggat waktu unggah berkas lamaran adalah tanggal 7 Mei 2026 pukul 23.59 WIB;
8. Seluruh proses Rekrutmen adalah **GRATIS.**
