

TERMS OF REFERENCE (TOR)
TRAINER / PENGAJAR EKSTRAKURIKULER DAN INTRAKURIKULER MAPEL
KODING, KECERDASAN ARTIFISIAL (KKA), IoT DAN ROBOTIKA
DI JENJANG SMP DAN SMA
SEKOLAH NASIONAL TERINTEGRASI (SNT) KEMENDIKDASMEN RI
TAHUN 2026-2028

PT ANAGATA SISEDU NUSANTARA
LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN (LKP) ANAGATA ACADEMY -
CODINGMU
No. 004/08/MAT/2026

A. LATAR BELAKANG

PT Anagata Sisedu Nusantara (PT ASN) merupakan perusahaan Indonesia yang berfokus pada bidang pendidikan dengan tiga pilar utama, yaitu teknologi, bahasa, dan soft-skills. Perusahaan hadir dengan visi menjadi mitra yang tepat dalam mengembangkan bakat generasi muda Indonesia agar menjadi individu yang unggul, terampil, dan berkembang dengan memanfaatkan perkembangan teknologi secara tepat dan bertanggung jawab.

PT ASN memiliki cakupan program pada lembaga pendidikan formal maupun non-formal. Melalui Lembaga Kursus dan Pelatihan (LKP) Anagata Academy serta platform CodingMu, perusahaan mengembangkan pembelajaran coding, berpikir komputasional, kecerdasan artifisial, Internet of Things (IoT), robotika, dan literasi digital yang disesuaikan dengan usia serta tahap perkembangan murid.

Saat ini lembaga kami memiliki kerjasama pendidikan dengan Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah (Kemendikdasmen RI) untuk Program Sekolah Nasional Terintegrasi (SNT) di wilayah-wilayah Indonesia untuk penyediaan Trainer / Pengajar bersertifikasi terkait coding, AI, Robotic dan/atau IoT untuk menunjang pembelajaran ekstrakurikuler, intrakurikuler dan TOT di jenjang SMP dan SMA di SNT.

B. GAMBARAN UMUM

Sekolah Nasional Terintegrasi (SNT) adalah sekolah bermutu yang hadir di daerah untuk memberi kesempatan lebih setara bagi anak-anak Indonesia agar dapat belajar, tumbuh, mengembangkan minat dan bakat, serta meraih masa depan yang lebih baik di tempat mereka berasal dan tinggal. (<https://snt.kemendikdasmen.go.id/>).

LKP Anagata Academy selaku Lembaga Penyelenggara Diklat (LPD) Coding dan Kecerdasan Artifisial (KKA) tahun 2025, dipercaya kembali oleh Kemendikdasmen RI untuk memberikan pengajaran ekstrakurikuler, intrakurikuler dan pelatihan guru di **jenjang SMP dan SMA SNT di 5 wilayah, yaitu:**

1. SNT Bogor
Alamat: Desa Pamegarsari, Kec. Parung, Kab. Bogor, Jawa Barat
2. SNT Cianjur

Alamat: Desa Sukajadi, Kec. Karangtengah, Kab. Cianjur, Jawa Barat

3. SNT IKN

Alamat: Desa Pemaluan. Kec. Sepaku, IKN, Kalimantan Timur

4. SNT Tarakan

Alamat: Kelurahan Mamburungan, Kec. Tarakan Timur, Kota Tarakan, Kalimantan Utara

5. SNT Donggala

Alamat: Kelurahan Ganti, Kec. Banawa, Kab. Donggala, Sulawesi Tengah

Maka dari itu, kami membutuhkan 5 (lima) Trainer/Pengajar KKA SNT, yang masing-masing akan di bawah naungan LKP Anagata Academy (CodingMu) yang berasal dari 5 (lima) wilayah tersebut dan di tempatkan sesuai daerah asal Trainer/Pengajar.

C. TUJUAN UMUM

Rekrutmen Trainer/Pengajar KKA SNT bertujuan untuk

1. Mendukung pelaksanaan pembelajaran KKA, IoT dan robotika yang terstruktur, praktis, menyenangkan, dan berbasis proyek.
2. Mengenalkan konsep dasar elektronika, mikrokontroler, sensor, aktuator, pemrograman, konektivitas IoT, serta robotika melalui kegiatan hands-on yang sesuai dengan tingkat murid.
3. Memastikan kegiatan pembelajaran terlaksana sesuai kurikulum, RPP, standar program CodingMu, prosedur keselamatan penggunaan perangkat, dan kondisi sekolah mitra.

D. LINGKUP KERJA

Calon Trainer/Pengajar KKA SNT memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

1. Trainer/Pengajar akan melaksanakan kegiatan pembelajaran tatap muka di SNT lokasi program sesuai jadwal serta penugasan yang ditetapkan.
2. Mempelajari dan menyiapkan materi, RPP, panduan proyek, kit elektronika, mikrokontroler, sensor, aktuator, kabel, serta perangkat pendukung sebelum kegiatan berlangsung.
3. Membimbing murid dalam proses perakitan rangkaian, wiring, pemrograman, pengujian, troubleshooting, dan penyempurnaan proyek IoT maupun robotika.
4. Menjelaskan konsep teknis dengan bahasa yang sederhana, kontekstual, dan sesuai tingkat pemahaman murid, termasuk melalui demonstrasi dan project-based learning.
5. Mengelola kelas secara positif serta memastikan penggunaan perangkat elektronika, alat, komponen, dan sumber daya listrik dilakukan secara aman dan bertanggung jawab.
6. Melakukan pencatatan kehadiran, dokumentasi kegiatan, observasi perkembangan murid, serta catatan pembelajaran atau evaluasi secara tertib.

7. Berpartisipasi dalam penyusunan modul pengajaran KKA yang mengadopsi kebutuhan local di setiap wilayah SNT.

E. PERSYARATAN UMUM

1. Berasal dari salah satu dari 5 (lima) wilayah SNT terdaftar;
2. Memiliki kemampuan komunikasi dan koordinasi yang baik dengan murid, guru, sekolah, orang tua/wali bila diperlukan, dan tim internal.
3. Disiplin, tepat waktu, bertanggung jawab, berpenampilan rapi, dan mampu bekerja sesuai prosedur serta jadwal penugasan.
4. Mampu menyampaikan materi teknis secara sederhana, kreatif, dan mudah dipahami melalui demonstrasi, praktik langsung, serta pembelajaran berbasis proyek.
5. Mampu bekerja secara mandiri maupun dalam tim, memiliki kemauan belajar yang tinggi, serta bersedia menerima evaluasi dan melakukan perbaikan pembelajaran.
6. Memiliki komitmen terhadap keamanan murid, keselamatan penggunaan perangkat, serta penggunaan teknologi secara bertanggung jawab selama kegiatan.

F. PERSYARATAN KHUSUS

1. Lulusan D3/D4/S1 dari bidang Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, Teknik Komputer, Teknik Elektro, Mekatronika, Robotika, Pendidikan Teknologi, atau bidang lain yang relevan dengan keilmuan teknologi.
2. Memiliki setidaknya 1 (satu) sertifikat keahlian terkait KKA, Robotika, IoT dan/atau sejenisnya.
3. Memiliki pengalaman sebagai peserta dan/atau pendamping lomba/kompetisi KKA, Robotika IoT dan/atau sejenisnya
4. Memiliki pemahaman dasar mengenai elektronika, logika pemrograman, mikrokontroler, dan perakitan rangkaian sederhana.
5. Familiar dengan satu atau lebih platform seperti Arduino, ESP32, Raspberry Pi, micro:bit, atau perangkat sejenis.
6. Mampu menggunakan Arduino IDE dan/atau bahasa pemrograman yang relevan seperti C/C++ atau Python pada tingkat dasar hingga menengah.
7. Memahami penggunaan komponen dasar seperti breadboard, sensor, LED, buzzer, relay, servo/motor, serta konsep input-output dan komunikasi data sederhana.
8. Pengalaman membuat proyek IoT, robotika, embedded system, smart device, atau otomasi menjadi nilai tambah; portofolio proyek sangat disarankan.
9. Pengalaman mengajar, menjadi mentor, asisten praktikum, fasilitator workshop, atau mendampingi kegiatan siswa menjadi nilai tambah, namun bukan persyaratan utama. Kemauan belajar dan kemampuan berinteraksi dengan siswa menjadi pertimbangan penting.
10. Memiliki laptop dan smartphone untuk kebutuhan persiapan materi, pemrograman, koordinasi, dokumentasi, dan pelaporan pembelajaran.

G. PERIODE, WAKTU, DAN LOKASI KERJA

Trainer/Pengajar KKA bekerja dengan **system project based SNT** selama periode program yang ditetapkan dan direncanakan dimulai pada bulan September 2026. Jadwal dapat berlangsung pada hari sekolah maupun akhir pekan, menyesuaikan kalender sekolah, dan kebutuhan program SNT

Waktu mengajar berdurasi 60 menit per pertemuan dan bisa berubah tergantung dari modul/RPP Kurikulum KKA Nasional SNT.

Lokasi mengajar berada di wilayah SNT masing-masing Jumlah pertemuan, durasi, lokasi, kebutuhan persiapan alat, serta pelaporan disampaikan pada saat briefing.

H. REMUNERASI & BENEFIT

Trainer KKA akan menerima remunerasi berdasarkan jumlah sesi dan/atau skema proyek yang disepakati dan bersifat *lump sum*. Rincian honorarium, akomodasi dan ketentuan lainnya disampaikan pada tahap Offering Meeting.

Benefit meliputi pelatihan materi, panduan pembelajaran, pendampingan tim program, pengalaman mengajar dan proyek, serta pengembangan teaching skill, technical skill, dan portfolio dan sertifikat. Benefit lainnya akan disampaikan setelah ada perkembangan dari Kemendikdasmen RI.

I. PROSES REKRUTMEN

1. Pelamar wajib membaca TOR dengan baik dan memastikan telah memenuhi kualifikasi serta kesiapan jadwal yang dipersyaratkan.
2. Pelamar mempersiapkan berkas sebagai berikut:
 - a. Curriculum Vitae;
 - b. Sertifikat pendukung;
 - c. Portofolio proyek IoT/robotika dan/atau portofolio mengajar, seperti dokumentasi foto/video, tautan repository, atau contoh proyek, apabila ada.
3. Tahapan seleksi dilaksanakan oleh HR Division sebagai berikut:
 - a. Seleksi administratif;
 - b. Tes kompetensi teknis, review portofolio, dan/atau microteaching;
 - c. Wawancara;
 - d. Offering Meeting;
 - e. Pengumuman penerimaan.
4. Tes kompetensi, microteaching, dan/atau wawancara dapat dilaksanakan secara daring atau luring sesuai informasi dari HR Division.
5. Lamar melalui platform karir kami di <https://anagataacademy.com/karir>
6. Hasil seleksi menjadi kewenangan perusahaan, bersifat rahasia, dan tidak dapat diganggu gugat.
7. Tenggat waktu unggah berkas lamaran adalah tanggal 24 Agustus pukul 23.59 WIB;
8. Seluruh proses rekrutmen adalah **GRATIS**.
